



## Biblemoji Game rules

This game has more or less the same concept as the classic game of 7 families. There are 8 families of 5 cards; each of the 5 cards represents a clue to guess a biblical character.

For a game with maximum 4 players, distribute 8 cards per player; for more than 4 players, distribute 5 cards per player. The rest of the deck will serve as a draw pile. Place the “families cards” clearly visible on the table.

The 1<sup>st</sup> player asks any of the other players for a missing card to complete his family. He can consult the “families-card” at any time to guide him. If the solicited player has it, he must give it away. The 1<sup>st</sup> player plays again and asks for another card from any of the other players. If he doesn't get it, he draws from the pile and gives the next player his turn. If luckily the card drawn is the requested card, the 1<sup>st</sup> player can play again.

**Note:** you can only request a card if you have at least one of the same family in your hands.

During his turn, the player can choose to ask for a card or to play one of the “blue cards” if he has one. There are four of them: Switch, Skip, Joker, and Chance. They can only be played once.

As soon as a player has gathered a complete family, he must lay it down in front of him. The winner is the one who completes the most families.



## Biblemoji Règles de jeu

Ce jeu a plus ou moins le même concept que le jeu classique des 7 familles. Il y a 8 familles de 5 cartes ; chacune des 5 cartes représente un indice pour deviner un personnage biblique.

Pour une partie avec maximum 4 joueurs, distribuer 8 cartes par joueur; au delà de 4 joueurs, distribuer 5 cartes par joueur. Le reste du paquet servira de pioche. Poser les “cartes-familles” de façon bien visible sur la table.

Le 1<sup>er</sup> joueur demande à n'importe lequel des autres joueurs une carte manquante pour compléter sa famille. Il peut consulter la “carte-familles” à tout moment pour le guider. Si le joueur sollicité la possède, il doit la lui donner. Le 1<sup>er</sup> rejoue et demande une autre carte, à n'importe lequel des autres joueurs. S'il ne l'obtient pas, il pioche et laisse son tour au prochain joueur. Si par chance la carte piochée est la carte demandée, le 1<sup>er</sup> joueur peut rejouer.

**Attention :** on ne peut demander une carte d'une famille que si l'on en possède au moins une.

Lors de son tour, le joueur peut choisir de demander une carte, ou de jouer une des “cartes bleues” s'il en possède une. Il y en existe quatre : Switch, Skip, Joker et Chance. Elles ne peuvent être jouées qu'une seule fois.

Dès qu'un joueur a réuni une famille complète, il doit la déposer devant lui. Le gagnant est celui qui aura réuni le plus de familles complètes.